מעשה קטן, לב גדול

שלושה משחקים לכיתה על מעורבות חברתית

מערך שיעור • 45 דקות • כיתות ג'-ה'

מטרות

- להכיר דרכים קטנות וגדולות לעזור לאחרים, בבית, בכיתה ובשכונה.
- לשתף במעשים טובים שכבר עשינו, ולשמוע רעיונות של אחרים.
- לבחור אתגר אישי או כיתתי לשבוע, ולעקוב אחריו.

למי ומשך

- כיתות ג'-ה'. המשחקים נבנו לכיתה ד.
- שיעור אחד, ועוד מעגל שיחה קצר אחרי שבוע.
- כל הכיתה יחד, מול המסך.

מה מכינים

- מחשב ומקרן.
- לוח בינגו מודפס לכל ילד וילדה.
- עפרונות.
- דף "האתגר שלי לשבוע", כרטיס לכל אחד.

מהלך השיעור

1. פתיחה 5 דק'	2. משחק זיכרון 15 דק'	3. בינגו 10 דק'	4. גלגל האתגרים 10 דק'	5. סיכום 5 דק'

1 פתיחה (5 דק')

- שאלה פתוחה: **"מה זה בעיניכם מעורבות חברתית?"**
- אחרי השאלה כדאי לחכות כמה שניות בשקט, כדי שגם ילדים שקטים יספיקו לחשוב.
- כל רעיון נכתב על הלוח, בלי לבחור ובלי לתקן. בסוף השיעור חוזרים לרשימה.

2 משחק זיכרון בשתי קבוצות (15 דק')

- בוחרים 8 זוגות ו"שתי קבוצות". הקבוצה שמוצאת זוג ממשיכה, ואם לא, התור עובר לקבוצה השנייה.
- אחרי כל זוג מופיע פתק "למה זה חשוב?". אפשר לעצור לשאלה קצרה: **"מי כבר עשה את זה?"** או **"איך עוד אפשר לעזור ככה?"**
- בסוף המשחק חוגגים את שתי הקבוצות יחד.

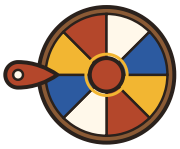
3 בינגו המעשים הטובים (10 דק')

- כל ילד וילדה מקבלים לוח ועיפרון. בכל לחיצה על "להגריל מעשה" יוצא מעשה טוב, ומי שהמעשה בלוח שלו מסמן אותו בעיגול. על המסך מופיעה גם שאלה קצרה לשיחה.
- שורה, טור או אלכסון מלאים: "בינגו קטן!". בודקים בכפתור "בינגו!" לפי מספר הלוח, וממשיכים עד "לוח מלא!".

© 2026 סטודיו חוט מחשבה. כל הזכויות שמורות.

1. פתיחה 5 דק' | 2. משחק זיכרון 15 דק' | 3. בינגו 10 דק' | **4. גלגל האתגרים 10 דק'** | 5. סיכום 5 דק'

4 גלגל האתגרים 10 דק'



- מסובבים בלחיצה על "סובבו!" או במקש הרווח. האתגר שיוצא נכנס לרשימה "האתגרים שלנו לשבוע".
- אפשר להוציא אתגר מהגלגל, כדי שהסיבוב הבא ייתן אתגר אחר.
- מחליטים יחד: אתגר אחד לכל הכיתה, או שכל ילד וילדה בוחרים אתגר מהרשימה.

5 סיכום 5 דק'

- הילדים ממלאים את "האתגר שלי לשבוע": השם והאתגר שבחרו. במשך השבוע מסמנים כל יום שבו עשו אותו.
- חוזרים לרשימה מהפתיחה: **"מה נוסף לנו היום?"**

אתרי שבוע: מגלגל שיעור

- כמה דקות בתחילת שיעור, במעגל, עם הכרטיסים.
- **"מה הצליח?"**, **"מה היה מאתגר?"**, **"מה עזר לכם?"**
- מתעניינים בדרך ולא בכמות. לא סופרים מי סימן יותר ימים.
- אפשר לסובב שוב את הגלגל ולבחור אתגר לשבוע הבא.

טיפים

- אין מעשה קטן מדי. גם מילה טובה או "תודה" הם מעורבות.
- ילדים שעוד לא עשו מעשה מהלוח יכולים לספר מה ירצו לעשות. גם זו תשובה טובה.
- במשבצת האמצעית של הבינגו, "מעשה טוב שלי", הילדים מציירים או כותבים מעשה שאין בלוח. אפשר לשמוע כמה מהם בסוף.
- כדאי לשבח את הדרך: "שמתם לב למה שהשכן צריך" עדיף על "איזה ילדים טובים".

התאמות

- כיתה ג': משחק זיכרון עם 6 זוגות. את המעשים בבינגו כדאי להקריא בקול.
- כיתה ה': משחק זיכרון עם 12 זוגות. הילדים מציעים אתגרים משלהם: קודם אוספים כמה שיותר רעיונות בלי לבחור, ואחר כך בוחרים אחד ומשפרים אותו יחד.

מה בתיבה

- שלושה משחקים: זיכרון, בינגו המעשים הטובים וגלגל האתגרים.
- 30 לוחות בינגו להדפסה, שניים בדף. במשחק הבינגו אפשר להדפיס עד 200 לוחות שונים.
- הדף "האתגר שלי לשבוע" (עמוד 3).

איך פותחים

לחיצה כפולה על קובץ המשחק. הוא נפתח בדפדפן ועובד בלי אינטרנט.

הכפתור "מסך מלא" מגדיל את המשחק למקרן.

© 2026 סטודיו חוט מחשבה. כל הזכויות שמורות.

האתגר שלי לשבוע

השם שלי: _____

התחלתי בתאריך: _____

האתגר שבחרתי:

_____

_____

בכל יום שעשיתי את האתגר, מסמנים:

א'	ב'	ג'	ד'	ה'	ו'	ש'
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

איך הרגשתי? מקיפים:

טוב | ככה ככה | היה מאתגר

האתגר שלי לשבוע

השם שלי: _____

התחלתי בתאריך: _____

האתגר שבחרתי:

_____

_____

בכל יום שעשיתי את האתגר, מסמנים:

א'	ב'	ג'	ד'	ה'	ו'	ש'
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

איך הרגשתי? מקיפים:

טוב | ככה ככה | היה מאתגר

האתגר שלי לשבוע

השם שלי: _____

התחלתי בתאריך: _____

האתגר שבחרתי:

_____

_____

בכל יום שעשיתי את האתגר, מסמנים:

א'	ב'	ג'	ד'	ה'	ו'	ש'
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

איך הרגשתי? מקיפים:

טוב | ככה ככה | היה מאתגר

האתגר שלי לשבוע

השם שלי: _____

התחלתי בתאריך: _____

האתגר שבחרתי:

_____

_____

בכל יום שעשיתי את האתגר, מסמנים:

א'	ב'	ג'	ד'	ה'	ו'	ש'
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

איך הרגשתי? מקיפים:

טוב | ככה ככה | היה מאתגר

© 2026 סטודיו חוט מחשבה. כל הזכויות שמורות.